

# THE TEAM FESTIVAL 2024 WINTER < FINAL 競技方法詳細 >

## 【ダブルス戦】「9-10 BATTLE」

- ① 2nd ラウンド各グループの最上位チームと主催者推薦チームの4チームをFINAL 出場チームとする。
- ② 全チームがスカッチダブルス方式にて定められた順番で競技を行い、9-10 フレームの総得点上位2チームが勝ち残る。(敗退したチームは最終順位確定となる)
- ③ 勝ち残った2チームで競技を行い、最終順位を確定する。(主催者推薦チームは最終順位に含まない)

※1 スカッチダブルス方式は、事前に決めた投球順番に従って1投ずつ交互に投球を行う。

(例えば、第1投球者がストライクでなかった場合の2投目は第2投球者が行う)

※2 投球するレーンは、2nd ラウンド5ゲームの総得点上位チームが優先的選択権を有する。

※3 投球する順番は、レーン番号の若い方から順に投球する。

※4 9-10 フレームの投球を完了した時点で同点の場合はサドンデスを行う。対象チームが10フレームのみ投球し、差がつくまで繰り返す。(その際の投球者は1番手に戻り、オーダーの変更はできない)

## 【チーム戦】「MISSION CHALLENGE」

- ① 2nd ラウンド各グループの最上位チームと主催者推薦チームの4チームをFINAL 出場チームとする。
- ② FINAL 出場4チームがミッションに4回(1名1回)挑戦する。投球順番は各チーム内で決定する。
- ③ 投球する選手がくじを引き、記載されたミッションに挑戦する。
- ④ 4名のうち1名だけ、獲得クリアポイントが倍となるスペシャルミッションに挑戦することができる。
- ⑤ クリアポイントの総得点により最終順位を確定する。(主催者推薦チームは最終順位に含まない)

### 【ミッション例】

- ・ 1投で8本以上倒せ (1ポイント)
- ・ 1本～3本を倒せ (1ポイント)

※1 投球するレーンは、2nd ラウンド5ゲームの総得点上位チームが優先的選択権を有する。

※2 投球する順番は、レーン番号の若い方から順に投球する。

※3 全ミッションの投球を完了した時点でクリアポイントが同点の場合はサドンデスとし、決着がついた時点で最終順位を確定する。(ミッションを投球するオーダーは再度チーム内で決めることができる。)